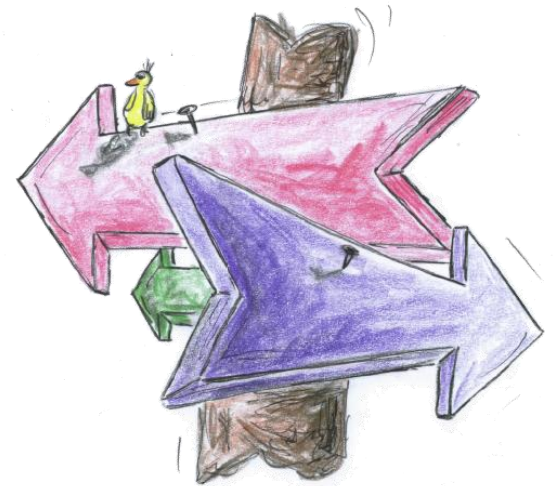


Bewertung von Software- Architekturen

Dipl.-Ing. Mahbouba Gharbi
@email: m.gharbi@itech-progress.com

Agenda

- Motivation
- Bewertung von Software-Architekturen
 - Qualitative Bewertung
 - Quantitative Bewertung
- Wie tief, wie gut, wie sinnvoll?



Symptome von degeneriertem Design

Zerbrechlich

- Änderungen an einer Stelle führen zu unvorhergesehenen Fehlern an anderer Stelle

Starr

- Modifikationen sind schwierig
- Betreffen eine Vielzahl an abhängigen Komponenten

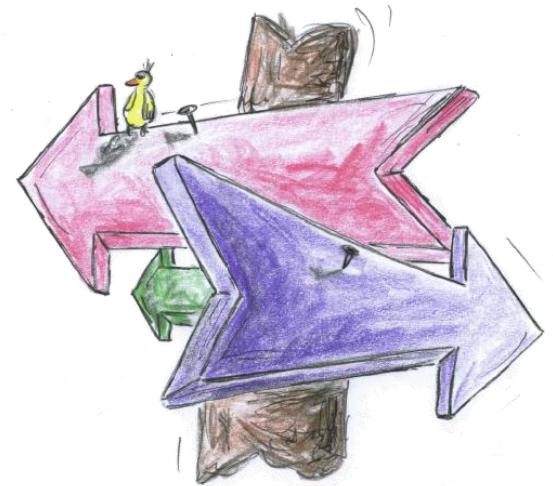
Schlechte Wiederverwendung

- Komponenten können aufgrund zu vieler Abhängigkeiten nicht einzeln wiederverwendet werden

Degeneriertes Design

Agenda

- Motivation
- Bewertung von Software-Architekturen
 - Qualitative Bewertung
 - Quantitative Bewertung
- Wie tief, wie gut, wie sinnvoll?



Warum wird eine Architektur bewertet?

Wissen über das zu entwickelnde System

- Machbarkeit
- Kosten
- Qualität

You cannot control what you cannot measure

Tom DeMarco

Bewertung in Software-Projekten

Bewertung von Prozessen:

- Entwicklungs- oder Betriebsprozesse
- organisatorische Aspekte
- Einsatz von Ressourcen
- kaum Aussagen über Qualität

Bewertung

Bewertung von Artefakten:

- Anforderungen
- Entwürfe
- Quellcode
- Dokumente



Bewertung von Software-Architekturen

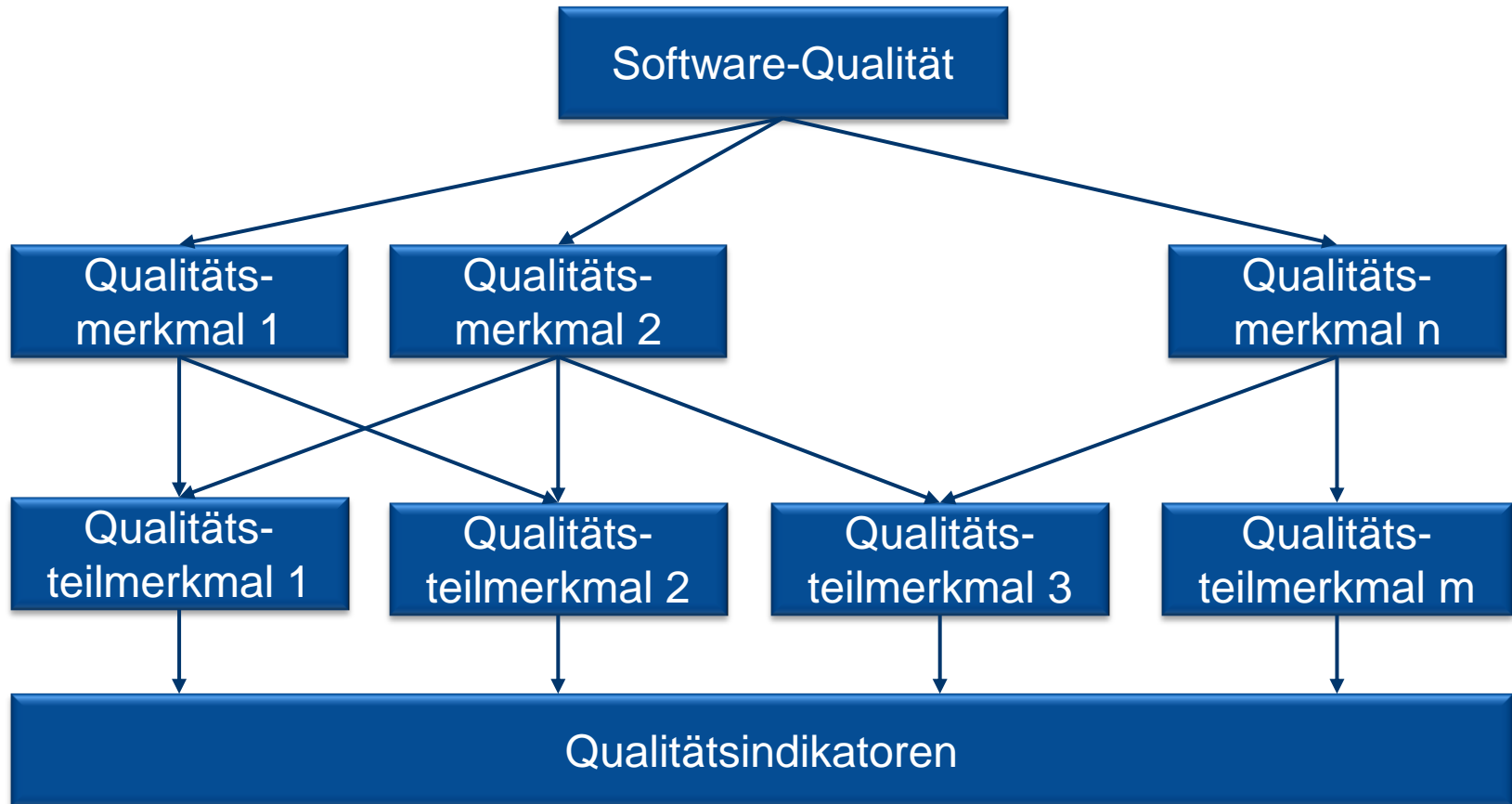
Qualitativ

- Bewertung nach Beschaffenheit oder Güte
- Bewertung von Qualitätsmerkmalen
- Hilft Risiken zu identifizieren
- Bewertung sollte regelmäßig und so früh wie möglich stattfinden

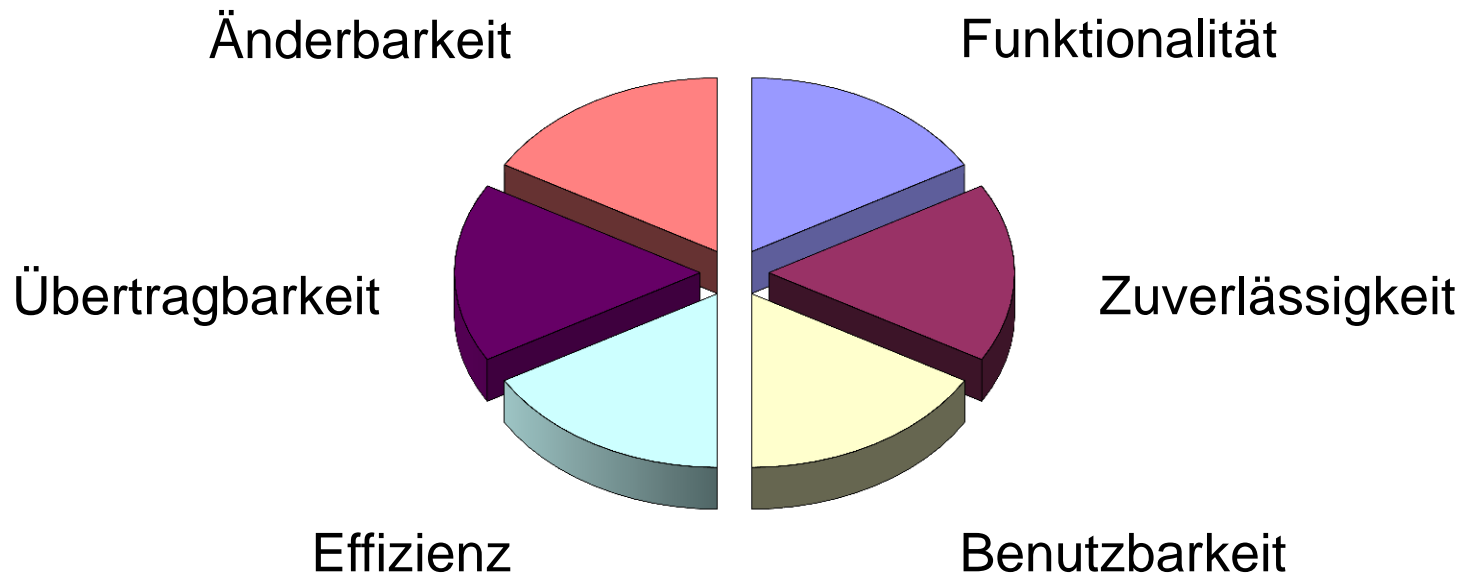
Quantitativ

- Bewertung der Artefakte in Zahlen
- Geben gute Hinweise für strukturelle Veränderungen
- Keine Aussage über Funktionsfähigkeit und Qualität zur Laufzeit
- Benötigen fachlichen und technischen Kontext um vergleichbar zu sein
 - Tipp: Daten sammeln aus Vergleichsprojekten

Methoden zur Bewertung – qualitativ



Qualitätsmerkmale nach ISO/IEC 9126 (ab 2005 25000)



Qualitative Bewertung von Software-Architekturen

- ATAM
 - Architecture Tradeoff Analysis Method
 - Methodisches Vorgehen zur Architekturbewertung

- Ziel der Architekturbewertung
 - Definition der von den maßgeblichen Stakeholdern geforderten Qualitätsmerkmale in möglichst konkreter Form

- Hilfsmittel
 - Szenarien
 - Qualitätsbäume
 - Liste möglicher Risiken der Architektur

ATAM

- Entwickelt am ‚Software Engineering Institute‘ der Carnegie Mellon Universität
- Dient dazu, eine passende Software Architektur für ein Software System auszuwählen
- Führende Methode im Bereich der Architektur-Software-Bewertung
- Eine Bewertung mit der ATAM dauert normalerweise drei bis vier Tage

Bewährte Vorteile von ATAM

- eindeutige Attributs-Qualitätsanforderungen
- verbesserte Architektur-Dokumentation
- dokumentierte Grundlage für architektonische Entscheidungen
- identifiziert Risiken frühzeitig im Lebenszyklus
- verbesserte Kommunikation zwischen den Beteiligten

Voraussetzungen für ATAM

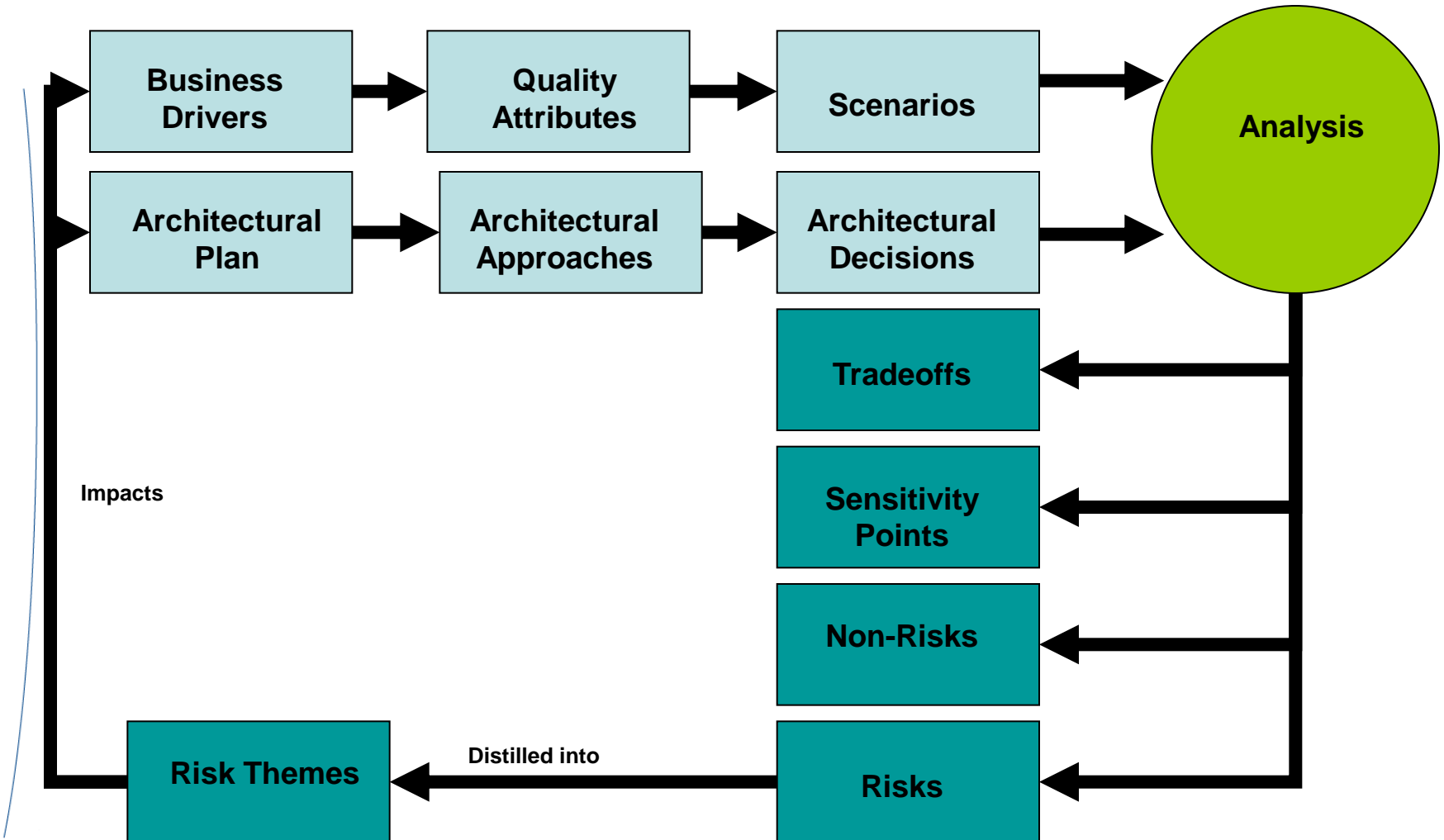
Architekt des Systems

Architekturdokumentation

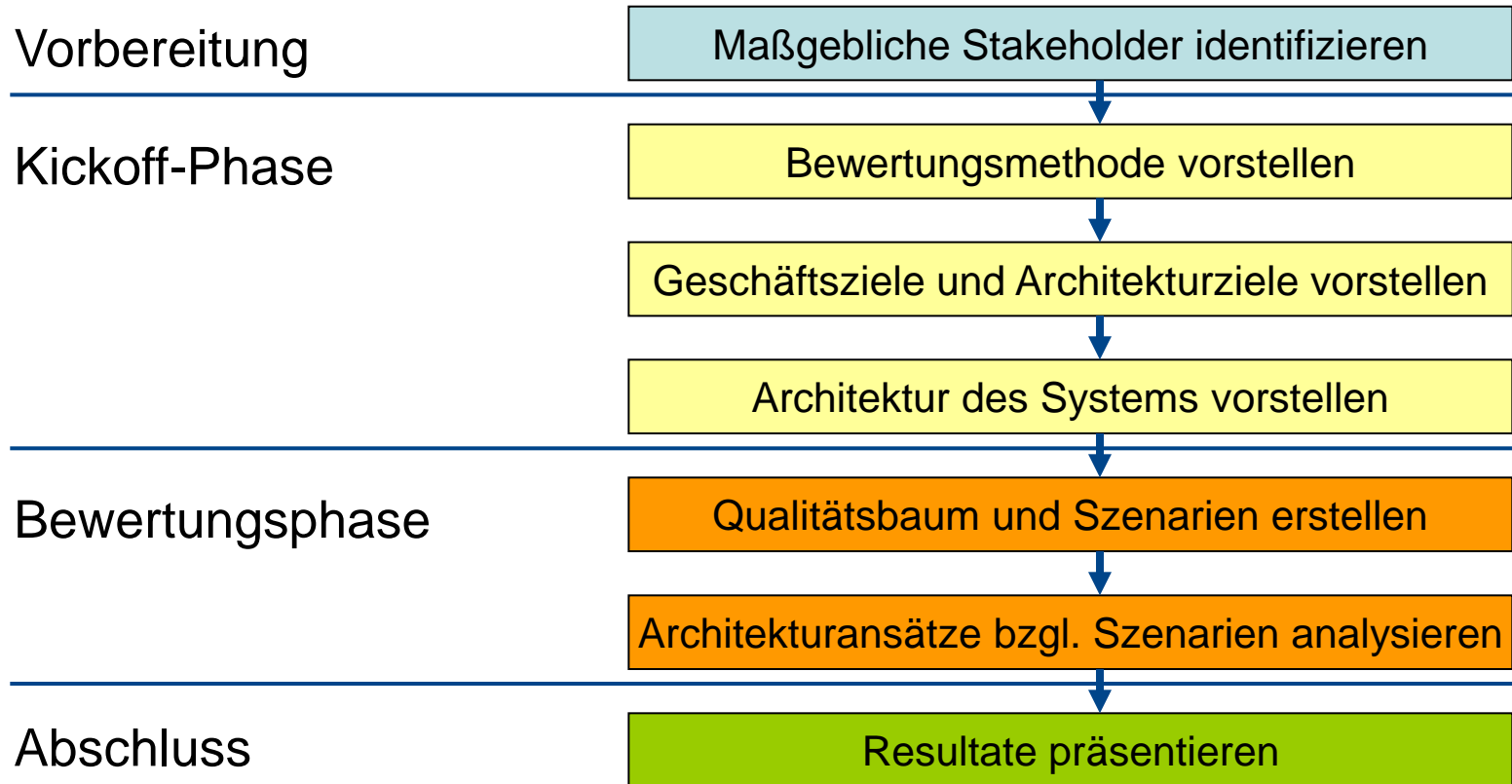
Benötigt wird

Verantwortlicher fachlicher
Ansprechpartner oder Auftraggeber

ATAM - Konzeptionelles Schema

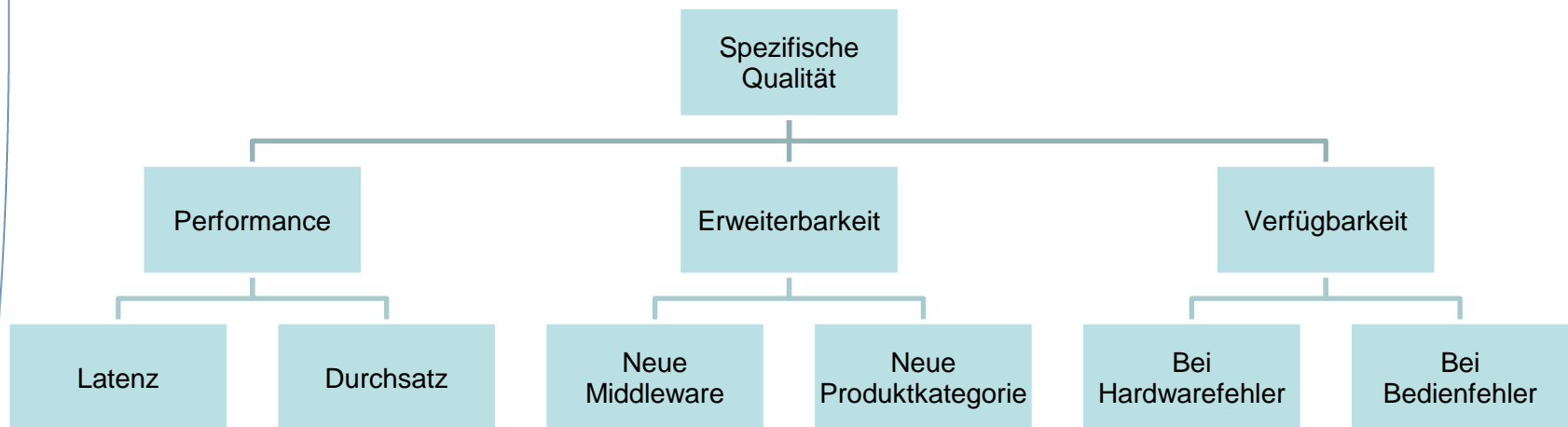


Vorgehen bei der Bewertung



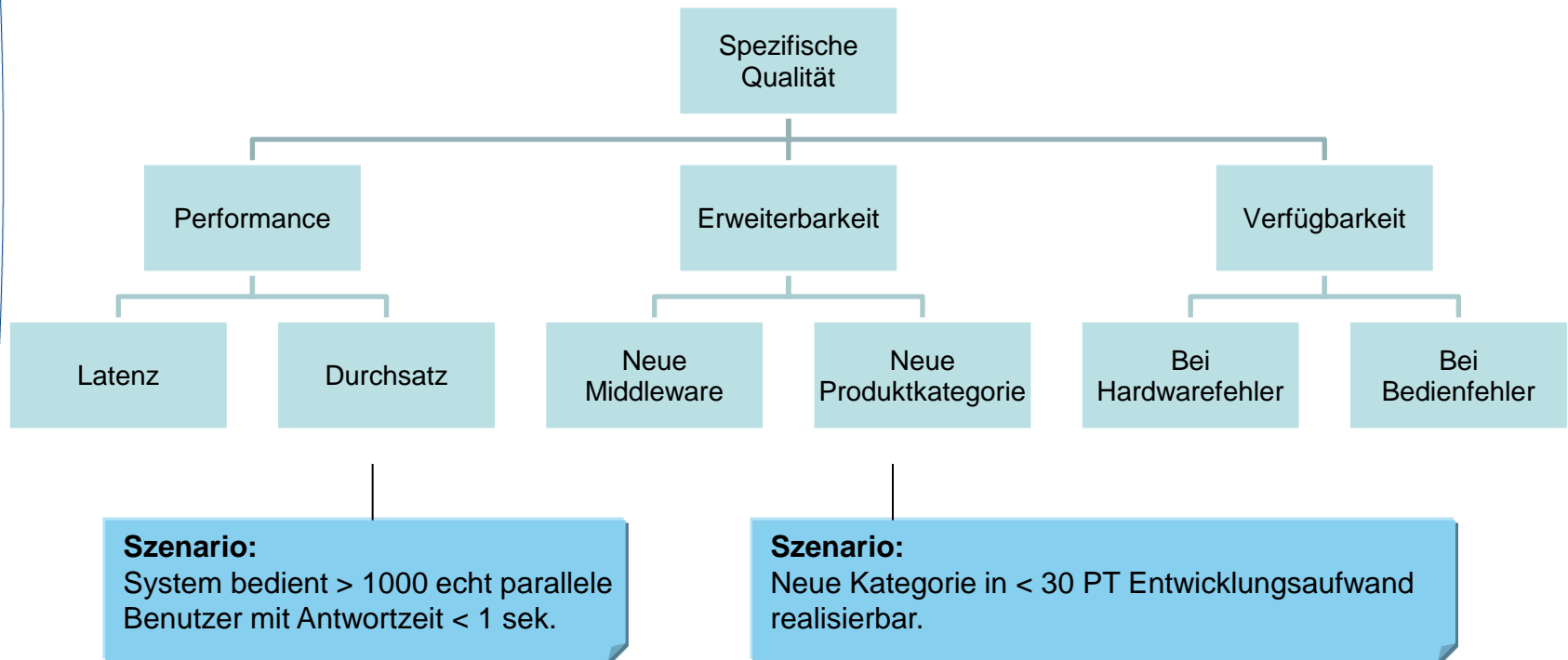
Qualitätsbaum erstellen

- Hierarchische Form
 - Allgemeine Merkmale stehen links (bzw. oben)
 - Speziellere Anforderungen stehen rechts (bzw. unten)



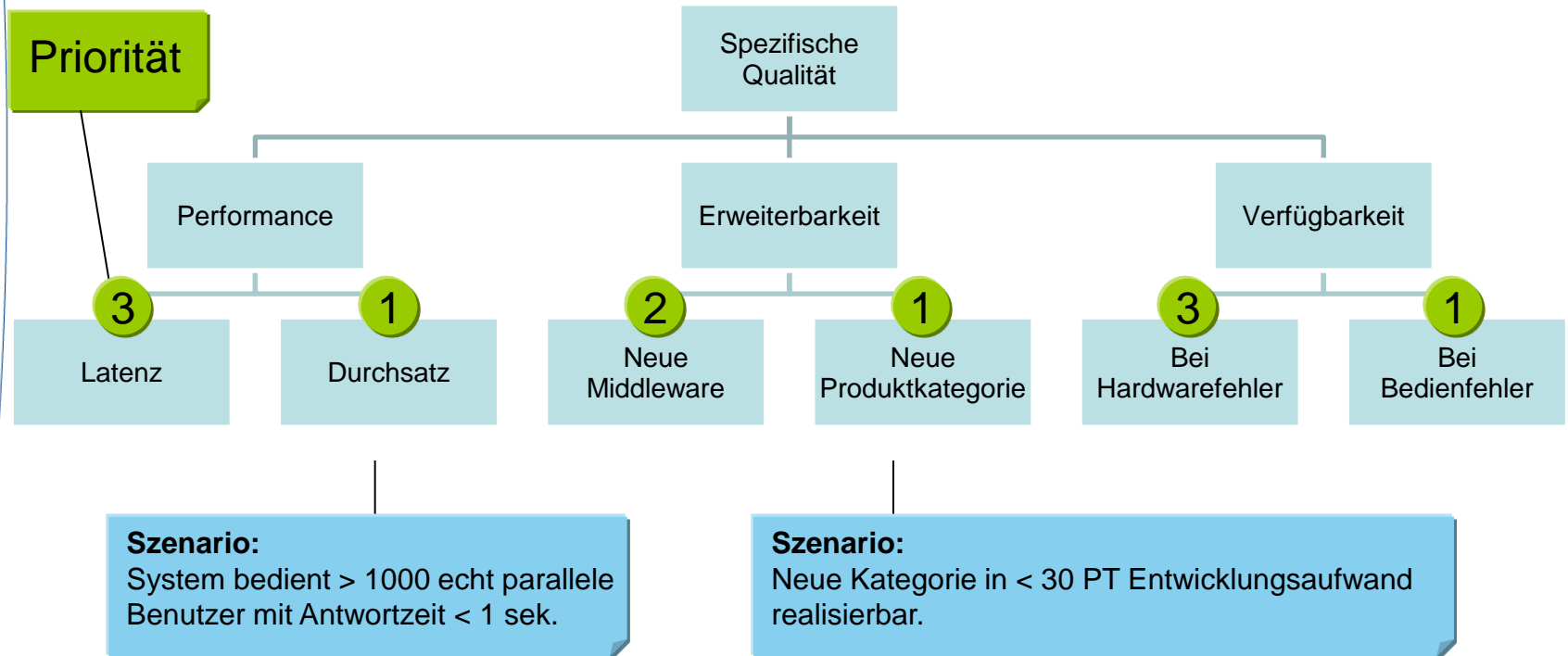
Qualitätsbaum erstellen

- Wichtigste Qualitätsziele durch Szenarien beschreiben



Qualitätsbaum erstellen

- Qualitätsmerkmale und Szenarien priorisieren



Bewertung hinsichtlich der Qualitätsmerkmale

- In kleinen Gruppen gemeinsam mit dem Architekten
- Reihenfolge gemäß Prioritäten

⇒ Beantwortung verschiedener Fragen

Bewertung hinsichtlich der Qualitätsmerkmale

- Welche Architekturentscheidungen wurden zur Erreichung eines Szenarios getroffen?
- Welcher Architekturansatz unterstützt die Erreichung des Szenarios?
- Welche Analysen, Prototypen oder Untersuchungen stützen diese Entscheidung?
- Wurden andere Qualitätsmerkmale oder Architekturziele beeinflusst?
- Welche Kompromisse wurden eingegangen?
- Welche Risiken bestehen?



Ergebnis

- Überblick über
 - Die Güte hinsichtlich konkreter Szenarien und der spezifischen Architekturziele
 - Risiken bei der Umsetzung der wichtigsten Szenarien
 - Maßnahmen zur Verhinderung der Risiken
 - Szenarien die ohne Risiken erreicht werden können



Bewertung von Software-Architekturen

Qualitativ

- Bewertung nach Beschaffenheit oder Güte
- Bewertung von Qualitätsmerkmalen
- Hilft Risiken zu identifizieren
- Bewertung sollte regelmäßig und so früh wie möglich stattfinden

Quantitativ

- Bewertung der Artefakte in Zahlen
- Geben gute Hinweise für strukturelle Veränderungen
- Keine Aussage über Funktionsfähigkeit und Qualität zur Laufzeit
- Benötigen fachlichen und technischen Kontext um vergleichbar zu sein
 - Tipp: Daten sammeln aus Vergleichsprojekten

Quantitative Metriken

- Anforderungen
 - Anzahl der geänderten Anforderungen pro Zeiteinheit

- Tests und Testfälle
 - Anzahl der Testfälle
 - Anzahl der Testfälle pro Klasse/Paket
 - Anzahl der Testfälle pro Anforderung
 - Testabdeckung

- Fehler
 - Mittlere Zeit bis zur Behebung eines Fehlers
 - Anzahl der gefundenen Fehler pro Paket

Quantitative Metriken

- Prozesse
 - Anzahl der implementierten/getesteten Features pro Zeiteinheit
 - Anzahl der neuen Codezeilen pro Zeiteinheit
 - Zeit für Meetings in Relation zur gesamten Arbeitszeit
 - Verhältnis der geschätzten zu den benötigten Arbeitstagen (pro Artefakt)

Quantitative Metriken

- Quellcode
 - Anzahl der Codezeilen (Lines of Code, LOC)
 - Abhängigkeitsmaße (Kopplung)
 - Anzahl der Kommentare in Relation zur Anzahl der Programmzeilen
 - Anzahl statischer Methoden
 - Komplexität (der möglichen Ablaufpfade, zyklomatische Komplexität)
 - Anzahl der Methoden pro Klasse
 - Vererbungstiefe

Beispiel: Zyklomatische Komplexität

- McCabe-Metrik, 1976 durch Thomas J. McCabe eingeführt
- Zeigt die Anzahl voneinander unabhängiger linearer Pfade eines Softwaremoduls
- Zyklomatische Komplexität = $e - n + 2p$
 - e: Anzahl Kanten im Graphen
 - n: Anzahl Knoten im Graphen
 - p: Anzahl der einzelnen Kontrollflussgraphen (ein Graph pro Funktion/Prozedur)

Niedrige zyklomatische Komplexität

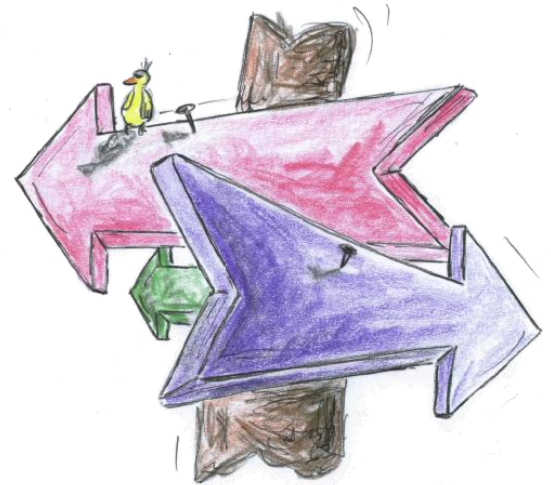
- Modul ist einfach zu verstehen, zu testen und zu pflegen

Hohe zyklomatische Komplexität

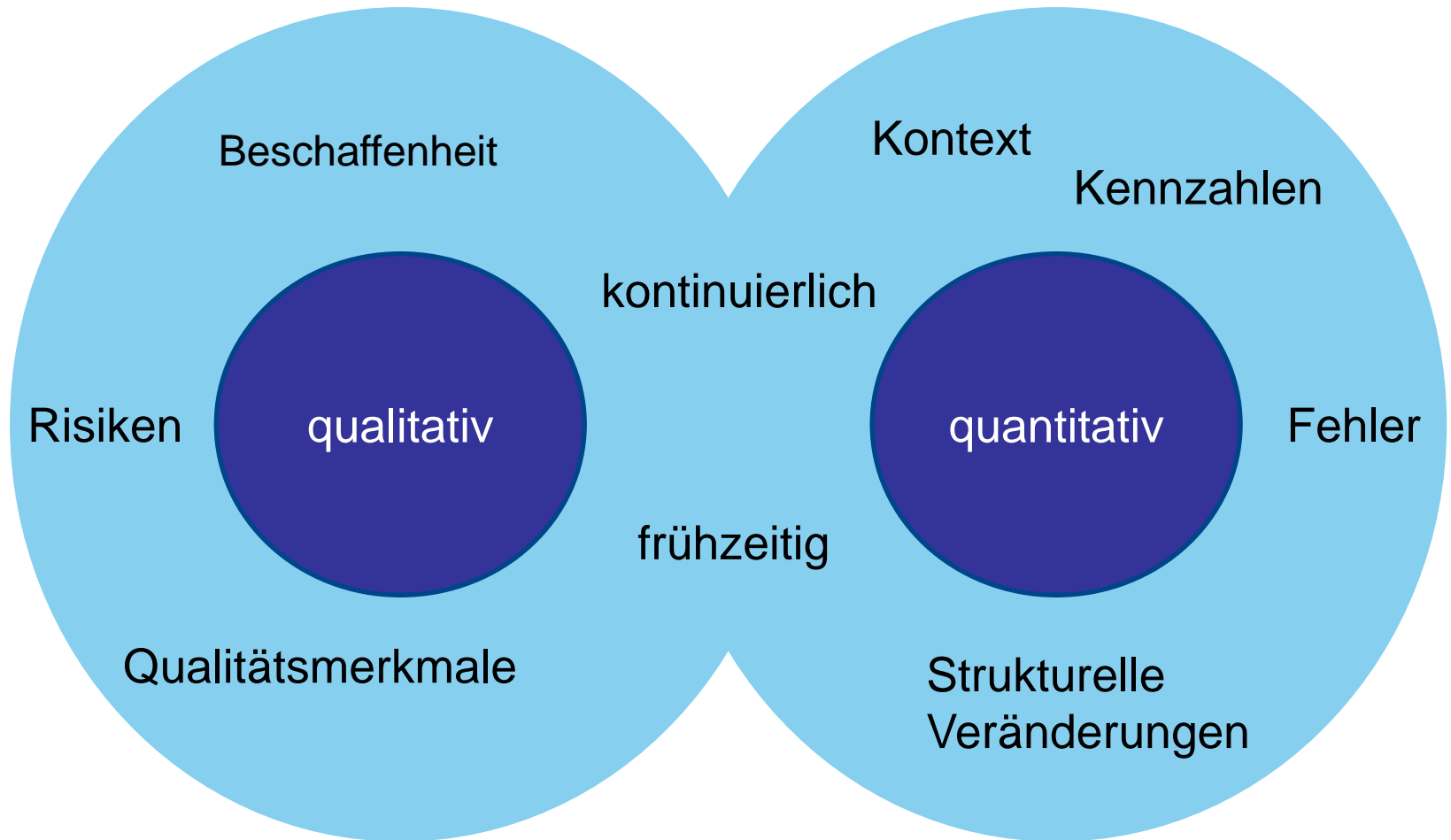
- Modul ist sehr komplex und zu schwer zu testen
- Warnung kann unterdrückt werden, wenn
 - sich die Komplexität nur schwerlich verringern lässt
 - die Methode einfach zu verstehen, zu testen und zu warten ist
 - Beispiel: Methoden mit umfangreichen switch-Anweisungen

Agenda

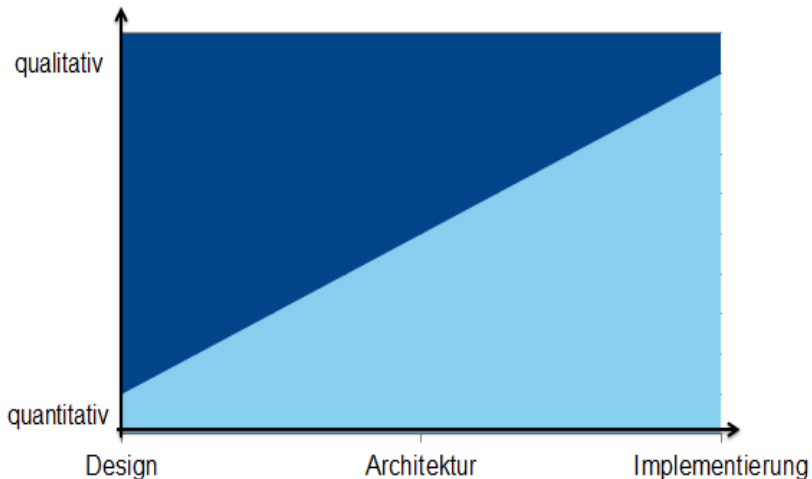
- Motivation
- Bewertung von Software-Architekturen
 - Qualitative Bewertung
 - Quantitative Bewertung
- **Wie tief, wie gut, wie sinnvoll?**



Wie tief?



Wie tief?

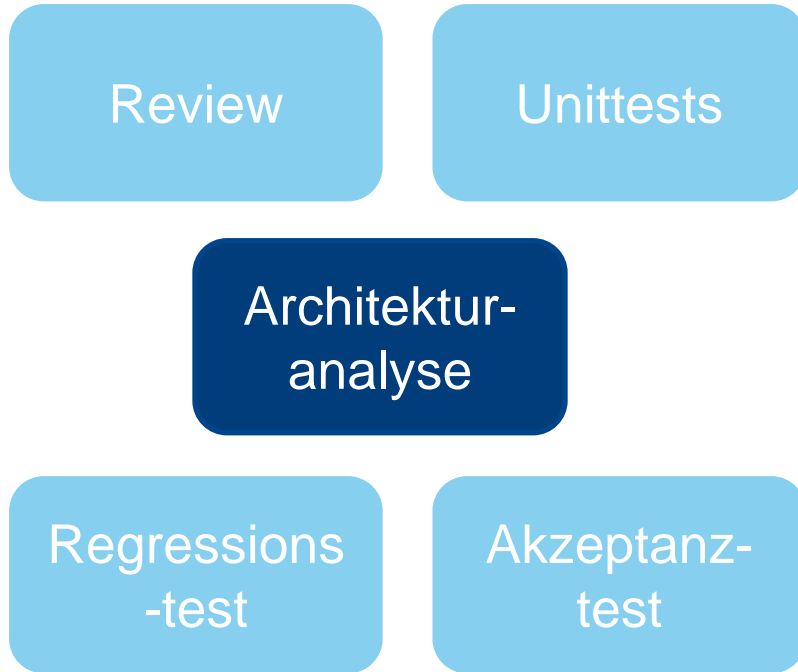


- Die eingesetzten Methoden und Werkzeuge orientieren sich an der Projektphase.
- Die Werkzeugauswahl orientiert sich an den zu prüfenden Metriken.
- Anzahl der Metriken sollte minimiert werden
- Analyse sollte auf überschaubare Ausschnitte konzentriert werden

Wie gut?

- Codemetriken können gute Hinweise für strukturelle Veränderungen von Software geben. Über Funktionsfähigkeit und Qualität zur Laufzeit sagen sie hingegen nichts aus.
- Effizienz und Effektivität der Architekturanalyse werden durch die Werkzeugauswahl mitbestimmt.
- Über Kennzahlen können Qualitätsmerkmale messbar und verfolgbar und Architekturen vergleichbar gemacht werden.
- Die Ergebnisse der Architekturanalyse müssen kommuniziert werden.

Wie sinnvoll?



- Die Architekturanalyse deckt Fehler und Risiken frühzeitig auf und liefert Ansatzpunkte für Gegenmaßnahmen.

- Die Architekturanalyse begleitet den Softwareentwicklungsprozess wie z.B. Reviews und Tests.
- Die Architekturanalyse schafft einen gemeinsamen Blick auf die Architektur.
- Die Architekturanalyse macht Architekturen vergleichbar.

Fazit:

**Architekturbewertung: Keine Noten aber mehr
Durchblick!**

Referenzen

- VL Software-Qualitätsmanagement, Universität Leipzig
- Effektive Software-Architekturen – Ein praktischer Leitfaden
 - Gernot Starke, Hanser Verlag
- DIN ISO/IEC 9126
- ATAM: Method for Architecture Evaluation, R.Kazman, M. Klein, P.Clements